Software-Projekt 1

Software Project 1

Modulnummer: INF-3

Bachelor

Pflicht	☒
Winf-Schwerpunkt-Pflicht	☐
Winf-Schwerpunkt-Wahlpflicht	☐
Winf-Wahl	☐

Schwerpunkt

Computational Finance	☐
E-Business	☐
IT-Management	☐
Logistik	☐

Anzahl der SWS

V	UE	K	S	Prak.	Proj.	Σ
0	0	8	0	0	0	8

Kreditpunkte: 9

Turnus: angeboten in jedem SoSe

Formale Voraussetzungen: -

Inhaltliche Voraussetzungen: Siehe Beschreibungen der im Modul enthaltenen LVs

Vorgesehenes Semester: 2. Semester

Sprache: Deutsch

Kommentar: Das Software-Projekt 1 für Informatik- und Wirtschaftsinformatik-Studierende besteht aus drei verpflichtenden Veranstaltungen, s. Beschreibungen zu Software-Projekt-Vorlesung, Datenbankgrundlagen, Software-Praktikum. Studierende des SGs Systems Engineering nehmen nur an Software-Projekt-Vorlesung teil.

Ziele:

- Methodische und technische Grundlagen für die Entwicklung von Software und Datenbanken verstehen und anwenden können.
- In Gruppen Probleme analysieren und gemeinsam Lösungsstrategien entwickeln und präsentieren können.

Das Modul besteht aus der Software-Projekt-Vorlesung (SWP-VL), dem Kurs Datenbankengrundlagen (DBG) und dem Software-Praktikum (SWP-Block-Praktikum), deren spezifische Ziele gesondert beschrieben werden.

Inhalte: Siehe Beschreibungen zu Software-Projekt-Vorlesung, Datenbankgrundlagen und Software-Praktikum

Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): Siehe Beschreibung der Veranstaltungen Software-Projekt-Vorlesung, Datenbankgrundlagen und Software-Praktikum.

Form der Prüfung:
i.d.R. Bearbeitung von Übungsaufgaben und Klausur

Arbeitsaufwand

Präsenz	112 h
Übungsbetrieb/Prüfungsvorbereitung	158 h
Summe	270 h

Lehrende:
Prof. Dr. R. Koschke, Dr. K. Hölscher, u.a.

Verantwortlich:
Prof. Dr. R. Koschke