

<b>Aufbau Praktische Informatik</b> <i>Practical Computer Science (Intermediate Level)</i>							Modulnummer: IBAP			
Bachelor Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahl <input type="checkbox"/> Basis <input type="checkbox"/> Ergänzung <input type="checkbox"/> Sonderfall <input type="checkbox"/>				Zugeordnet zu Masterprofil Sicherheit und Qualität (SQ) <input type="checkbox"/> KI, Kognition, Robotik (KIKR) <input type="checkbox"/> Digitale Medien und Interaktion (DMI) <input type="checkbox"/>						
Modulbereich: (keine Angabe) Modulteilbereich: (keine Angabe)										
Anzahl der SWS		V	UE	K	S	Prak.	Proj.	$\Sigma$	Kreditpunkte: 6	Turnus Angebote in jedem Semester
		0	0	4	0	0	0	4		
Formale Voraussetzungen: -										
Inhaltliche Voraussetzungen: Kompetenzen aus bestimmten Grundlagenmodulen abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung.										
Vorgesehenes Semester: ab 4. Semester										
Sprache: Deutsch/Englisch										
Ziele: Die Studierenden erwerben aufbauend auf den in den Grundlagenmodulen erworbenen Kompetenzen ein grundlegendes Verständnis eines Teilgebietes der Praktischen Informatik. Sie kennen (Architektur)Konzepte, Modellierungsverfahren und/oder Algorithmen und damit die in der jeweiligen Domäne spezifischen Methoden zur Entwicklung von Software und können diese auf einfache Aufgabenstellungen im jeweiligen Teilgebiet anwenden. Die erworbenen Kompetenzen sind inhaltliche Voraussetzung für vertiefende Veranstaltungen im jeweiligen Teilgebiet. Die konkreten Kompetenzen sind abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung.										
Inhalte: Die konkreten Inhalte sind abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung. Lehrveranstaltung(en): Auswahl von einer der in diesem Modul angebotenen Lehrveranstaltungen. Derzeit im Angebot sind:										
<ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-IBAP-RA Rechnerarchitektur und eingebettete Systeme</li> <li>● 03-IBAP-BS Betriebssysteme</li> <li>● 03-IBAP-DBS Datenbanksysteme</li> <li>● 03-IBAP-RN Rechnernetze</li> <li>● 03-IBAP-ÜB Übersetzerbau</li> <li>● 03-IBAP-SWT Softwaretechnik</li> <li>● 03-IBAP-ISEC Informationssicherheit</li> <li>● 03-IBAP-CG Computergraphik</li> <li>● 03-IBAP-SDV Sensordatenverarbeitung</li> <li>● 03-IBAP-KI Grundlagen der Künstlichen Intelligenz</li> <li>● 03-IBAP-ML Grundlagen des Maschinellen Lernens</li> <li>● 03-IBAP-CS Cognitive Systems</li> <li>● 03-IBAP-MRCA Modern Robot Control Architectures</li> </ul>										
[Angebot wird abhängig von verfügbaren Personalkapazitäten fortgeschrieben]										
Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): Abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung										
Form der Prüfung: MP; Portfolio, Fachgespräch, mündliche Prüfung, Klausur, Hausarbeit, Referat+Ausarbeitung, ggf. Bonusprüfung										
Arbeitsaufwand		Präsenz			56 h			Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung		124 h
		Summe			180 h					

Lehrende:  
Verschiedene Dozent/innen

Verantwortlich:  
Prof. Dr. U. Bormann