

Angewandte Informatik <i>Applied Computer Science</i>								Modulnummer: IBGA-AI		
Bachelor Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahl <input type="checkbox"/> Basis <input type="checkbox"/> Ergänzung <input type="checkbox"/> Sonderfall <input type="checkbox"/>				Zugeordnet zu Masterprofil Sicherheit und Qualität (SQ) <input type="checkbox"/> KI, Kognition, Robotik (KIKR) <input type="checkbox"/> Digitale Medien und Interaktion (DMI) <input type="checkbox"/>						
Modulbereich: Angewandte Informatik Modulteilbereich: (keine Angabe)										
Anzahl der SWS		V	UE	K	S	Prak.	Proj.	Σ	Kreditpunkte: 6	Turnus angeboten in jedem SoSe
		2	2	0	0	0	0	4		
Formale Voraussetzungen: -										
Inhaltliche Voraussetzungen: -										
Vorgesehenes Semester: 4. Semester										
Sprache: Deutsch										
Ziele: <ul style="list-style-type: none"> Studierende kennen und verstehen theoretische Grundlagen von sozio-technischen Systemen in ausgewählten Anwendungskontexten Studierende können die Rolle von Informationssystemen in unterschiedlichen, organisationalen und gesellschaftlichen Anwendungskontexten erläutern und mit Hilfe ausgewählter Theoriekonzepte kritisch analysieren und reflektieren Studierende können ethische und soziale Fragestellungen in Bezug auf Entwicklung und Nutzung von Informationssystemen erläutern, analysieren und bewerten Studierende kennen Methoden zur Analyse und Modellierung von Informationssystemen; sie können sie zur Erhebung und Analyse von IT-gestützten Geschäftsprozessen anwenden und bewerten Studierende lernen verschiedene Rechtsbereiche kennen, die Einfluss auf das Handeln von Informatiker*innen haben 										
Inhalte: <ul style="list-style-type: none"> Angewandte Informatik und die Verortung in Wirtschaftsinformatik (Information Systems Research), Mensch-Maschine-Interaktion (HCI) und Science and Technology Studies (STS) Grundlagen sozio-technischer Systeme Informatiksysteme in spezifischen Anwendungskontexten (Wirtschaft, Verwaltung, Bildung) Ethische, rechtliche und soziale Aspekte von Informatiksystemen (ELSA) Grundlagen des Informations- und Wissensmanagements Informationssysteme und Methoden der Geschäftsprozessmodellierung anhand von Fallbeispielen in Anwendungsbereichen 										
Lehrveranstaltung(en): <ul style="list-style-type: none"> 03-IBGA-AI Grundlagen der angewandten Informatik 										
Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): <ul style="list-style-type: none"> Ausgewählte Aufsätze aus den Bereichen Information Systems, HCI und STS. Barry, A. (2001). Political machines: Governing a technological society. London, New York: Athlone Press. Bijker, W. E., Hughes, T. P., & Pinch, T. J. (Eds.). (1987). The social construction of technological systems: New directions in the sociology and history of technology. Cambridge, Mass: MIT Press. Suchman, L. (2007). Human-machine reconfigurations: Plans and situated actions. Cambridge: Cambridge Univ. Press Winograd, T., & Flores, F. (1986). Understanding Computers and Cognition. A New Foundation for Design. Norwood, NJ: Ablex. 										
Form der Prüfung: KP, PL1: xx%, PL2: xx%, Portfolio, Fachgespräch										

Arbeitsaufwand	Präsenz	56 h
	Virtuelle Vorlesung (inkl. Nachbereitung)	24 h
	Übungsbetrieb/Prüfungsvorbereitung	100 h
	Summe	180 h
Lehrende: Prof. Dr. A. Breiter, N.N.		Verantwortlich: Prof. Dr. A. Breiter