

<b>Informatik Grundlagen 1 / Informatik Grundlagen 2 / Informatik Grundlagen 3</b> <i>Computer Science (Foundations) 1 / Computer Science (Foundations) 2 / Computer Science (Foundations) 3</i>								Modulnummer: KINF-G1, KINF-G2, KINF-G3					
Bachelor Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahl <input type="checkbox"/> Basis <input type="checkbox"/> Ergänzung <input type="checkbox"/> Sonderfall <input type="checkbox"/>				Zugeordnet zu Masterprofil Sicherheit und Qualität (SQ) <input type="checkbox"/> KI, Kognition, Robotik (KIKR) <input type="checkbox"/> Digitale Medien und Interaktion (DMI) <input type="checkbox"/>									
Modulbereich: (keine Angabe) Modulteilbereich: (keine Angabe)													
Anzahl der SWS		V	UE	K	S	Prak.	Proj.	$\Sigma$	Kreditpunkte: 6		Turnus angeboten in jedem WiSe		
		2	2	0	0	0	0	4					
Formale Voraussetzungen: -													
Inhaltliche Voraussetzungen: -													
Vorgesehenes Semester: ab 1. Semester													
Sprache: Deutsch													
Kommentar: Diese Modulbeschreibung enthält die Beschreibung der drei Module „Informatik Grundlagen 1“, „Informatik Grundlagen 2“ und „Informatik Grundlagen 3“, die identisch sind. Letztlich müssen also drei Lehrveranstaltungen (à 6 CP) aus der angegebenen Liste ausgewählt werden.													
Ziele: Die Studierenden erwerben ein einführendes Verständnis in die Praktisch/technische und/oder Angewandte Informatik. Die konkreten Ziele sind abhängig von der jeweils gewählten Lehrveranstaltung.													
Inhalte: Die konkreten Inhalte sind abhängig von der jeweils gewählten Lehrveranstaltung. Lehrveranstaltung(en): Auswahl von je einer der in diesem Modul angebotenen Lehrveranstaltungen. Derzeit im Angebot sind: Lehrangebot Bachelor Informatik (Vollfach): <ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-IBGP-DBM Datenbankgrundlagen und Modellierung</li> <li>● 03-IBGP-SWP Softwareprojekt</li> <li>● 03-IBGA-FI-DG Digitale Gesellschaft</li> <li>● 03-IBGA-FI-ROB Robot Design Lab</li> <li>● 03-IBGA-AI Angewandte Informatik</li> </ul> Lehrangebot Bachelor Digitale Medien: <ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-B-MI-1.1 Grundlagen der Medieninformatik 1</li> <li>● 03-B-MI-23 Technische Grundlagen der Informatik</li> <li>● 03-B-MI-5 Media Engineering</li> </ul> Angebot wird abhängig von verfügbaren Personalkapazitäten fortgeschrieben.													
Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): Abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung													
Form der Prüfung: KP; PL1: xx%; PL2: xx%; Portfolio, Fachgespräch, Klausur													
Arbeitsaufwand		Präsenz		56 h		Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung		124 h		Summe		180 h	

Lehrende:  
Verschiedene Dozent/innen

Verantwortlich:  
Prof. Dr. U. Bormann